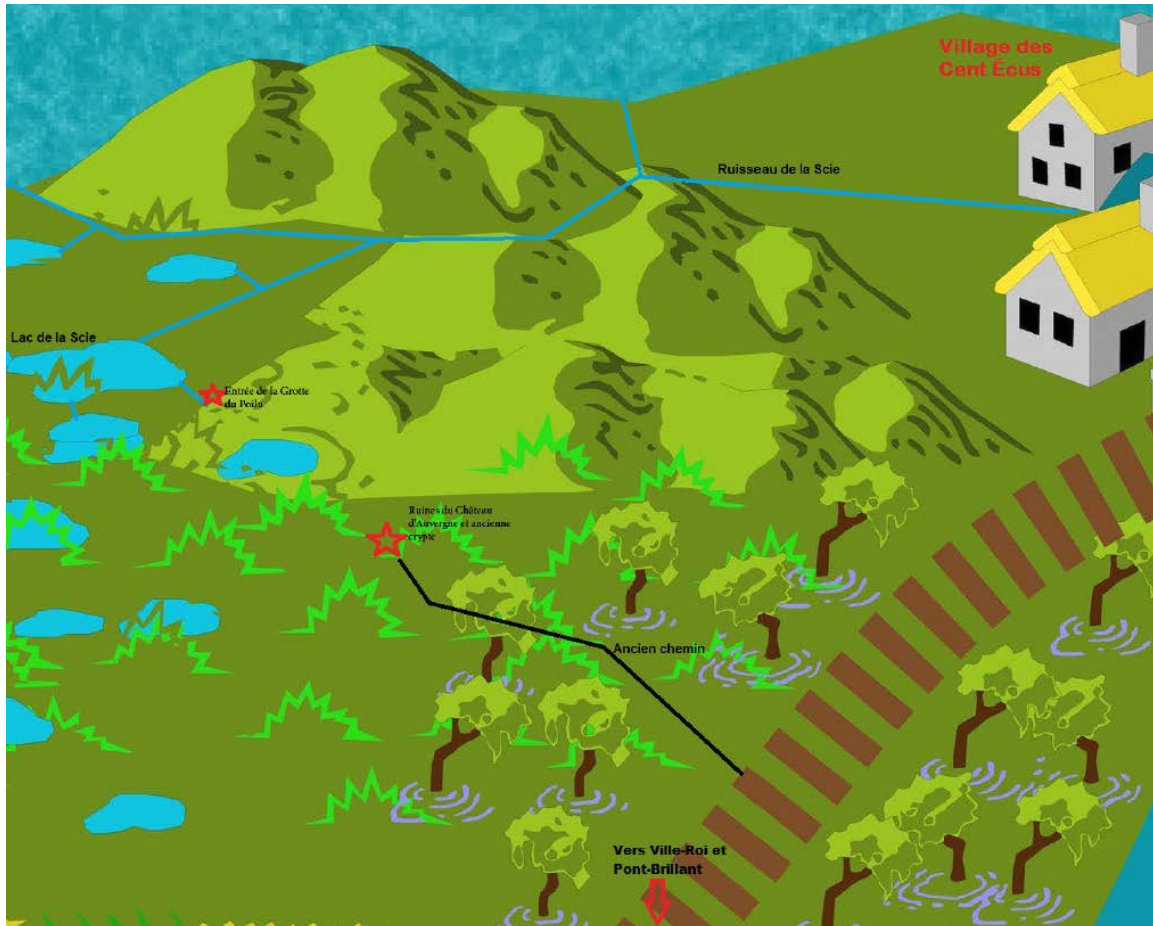


## La Grotte du Poilu

---



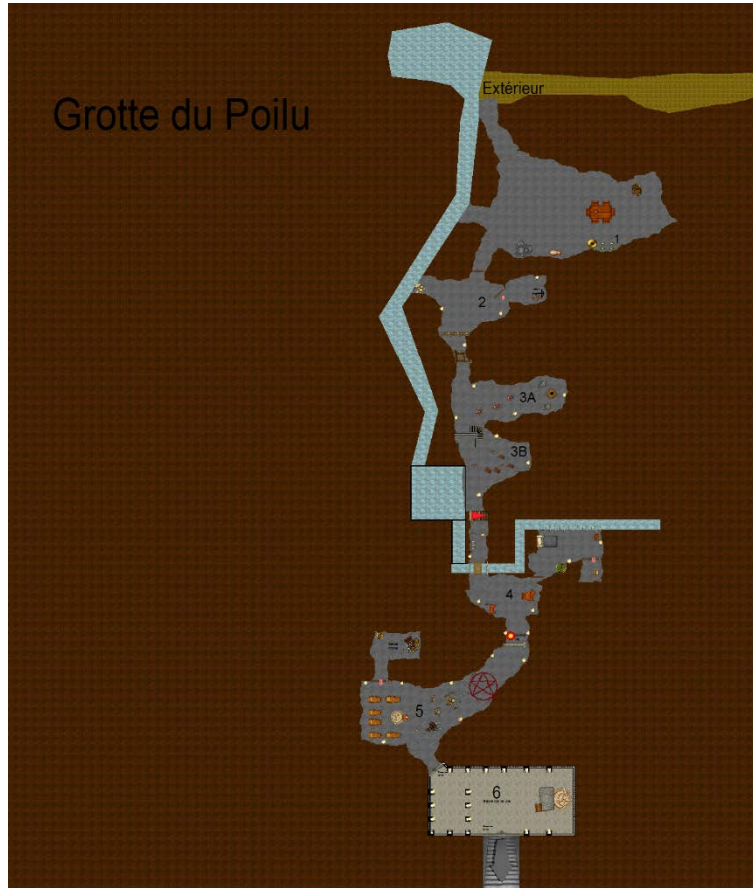
La Grotte du Poilu renfermerait un objet intelligent, selon Moe, un homme-lézard toujours en quête de ce genre d'objets.

C'est du village des Cent-Écus que les aventuriers iront dans les marais salins de la région à la recherche de la grotte d'un certain « Poilu ». Le gnome aurait été un personnage relaté dans les légendes étudiées par Moe. Bref, le lézard laisse le champ libre aux aventuriers afin de retrouver l'objet en question.

## LA GROTTTE

La grotte est linéaire et extrêmement piégée. Tout porte à croire que le fameux Poilu était un roublard. Les objets trouvés, dont son journal, pointent vers cette direction.

Une partie du journal du Poilu met le jour sur une organisation matriarcale qui érige une statue et un site de prière dans l'ancien tertre. Il se sent alors pris au piège et réussira à protéger son ami « Locky ». Ce dernier d'ailleurs, serait encore dans le coffre en question de la Salle à Elmalla du tertre.



## LES SORCIÈRES ET LEURS VICTIMES

Les sorcières auraient eu raison du Poilu. Les aventuriers devront alors combattre les restes des entités maudites des rituels passés par ces mystérieuses sorcières. Un globe contenant une vapeur blanche sera alors retrouvé mais laissé sur place par les aventuriers. Ce n'est que plus tard, qu'ils comprendront qu'une âme de bonne sorcière y était enfermée. La quête des Six Sœurs s'ouvrira alors afin de libérer ces femmes de leur tragique destin.

Locky sera alors retrouvé. Il s'agit d'un objet intelligent qui « approchera » Argèle afin qu'elle devienne sa porteuse. L'objet est plusieurs fois millénaire et offrira à cette dernière des dons exclusifs au fur et à mesure de sa propre évolution.